FICHASTATS

ALIANZA

MANOLETEMENDOZA



REGLAMENTO OFICIAL

MANOLETEMENDOZA

TORNEO

REDSEC 2.0	5	4
BATTLE royale	PARTIDAS	POR ESCUADRÓN

CON EL APOYO DE

KINKIS

COLABORADOR

HEXGAMING
CUSTOMIZE YOUR VICTORY

XZEAL®

Torneo comunitario organizado por ManoleteMendoza · Inscripción en fichastats.com/torneo

Versión 2.1 · 31 de octubre de 2026

LO ESENCIAL

El torneo en una página. Ante cualquier duda, vale lo que dice el texto completo de cada apartado.

FORMATO

APARTADO 2

- 5 partidas privadas en Battlefield Portal.
- Battle royale por escuadrones de cuatro.
- Crossplay: PC, Xbox Series X|S y PlayStation 5.
- Gana un solo escuadrón: el de más puntos al sumar las 5.

PUNTOS POR PARTIDA

APARTADO 3

7 PUNTOS	10 PUNTOS	5 PUNTOS
2.º LUGAR	1.er LUGAR	3.er LUGAR

Desde la 9.ª kill del escuadrón, +1 punto por kill. Fuera del Top 3, nada.

REQUISITOS

APARTADO 4

- Nivel 100 o más; más de 50 partidas de REDSEC Battle Royale.
- K/D de REDSEC de 3,00 como mucho por jugador.
- K/D medio del escuadrón: 2,30 como mucho.
- 16 años o más; perfil de EA público.

OBLIGATORIO

APARTADO 6

- Uno de los 4 vive en México: allí se envía el premio.
- El líder hace stream con la repetición activada.
- Discord para los 4; el código de la sala no se enseña.

PREMIO

APARTADO 12

- Un kit para cada uno de los 4 campeones.
- Monitor de 27" curvo de 180 Hz y mando gaming de HexGaming.
- Solo hay premio para el 1.er lugar.

JUEGO LIMPIO

APARTADO 10

- Trampas comprobadas: fuera todo el escuadrón.
- Reportes en Discord, con clip o captura.
- La organización decide tras ver la evidencia.

ÍNDICE

01 Objeto y alcance
02 Modalidad y formato
03 Sistema de puntuación
04 Requisitos de elegibilidad
05 Requisitos técnicos obligatorios para Portal
06 Jugadores de México y de otros países
07 Registro y selección de escuadrones
08 Discord y comunicaciones oficiales
09 Streaming obligatorio y creación de contenido
10 Juego limpio, trampas y conducta
11 Acceso, puntualidad y partidas
12 Premio del escuadrón campeón
13 Entrega de premios
14 Resultados, reclamos y decisiones
15 Cambios al reglamento
16 Datos personales
17 Aceptación

01 OBJETO Y ALCANCE

El presente reglamento establece las condiciones de participación, competencia, puntuación, conducta, transmisión, premios y resolución de incidencias del Torneo Battlefield 6 REDSEC 2.0 ManoleteMendoza, organizado por ManoleteMendoza con el apoyo de XZEAL, HexGaming y Kinkis.

La inscripción y participación implican la aceptación íntegra de este reglamento y de las instrucciones operativas comunicadas por la organización en los canales oficiales del torneo.

IMPORTANTE: Este es un torneo comunitario y no constituye un torneo oficial de Electronic Arts, Battlefield Studios, PlayStation o Xbox. Este torneo no está afiliado ni patrocinado por Electronic Arts Inc. ni por sus licenciantes.

02 MODALIDAD Y FORMATO

- Juego: Battlefield 6 - REDSEC.
- Modalidad: Battle Royale por escuadrones de cuatro.
- Plataformas permitidas: crossplay activo (PC, Xbox Series X|S y PlayStation 5).
- Formato competitivo: 5 partidas privadas mediante Battlefield Portal.
- Composición: 4 jugadores por escuadrón.
- Ganador: un único escuadrón campeón, definido por la mayor puntuación acumulada al finalizar las cinco partidas.

03 SISTEMA DE PUNTUACIÓN

La clasificación general se determinará por la suma de los puntos obtenidos por posición final en cada una de las cinco partidas:

2.º LUGAR	1.er LUGAR	3.er LUGAR
7 PUNTOS	10 PUNTOS	5 PUNTOS

PUNTOS POR KILLS

Las primeras 8 kills del escuadrón en cada partida no suman puntos. **A partir de la 9.ª kill, cada kill suma 1 punto extra.**

KILLS DEL ESCUADRÓN EN LA PARTIDA	PUNTOS EXTRA
8 o menos	0
10	2 (la 9.ª y la 10.ª)
15	7

Los escuadrones fuera del Top 3 de una partida no reciben puntos de posición ni de kills.

DESEMPATES

En caso de empate en puntos acumulados, se aplicarán, en orden: (1) mayor número de victorias; (2) mayor número de segundos lugares; (3) mayor número de terceros lugares; (4) mejor posición obtenida en la quinta partida. Si el empate persistiera, la organización determinará el método definitivo antes de declarar al campeón.

04 REQUISITOS DE ELEGIBILIDAD

- Nivel mínimo: 100 o más por jugador.
- Experiencia mínima: más de 50 partidas jugadas en REDSEC Battle Royale por jugador.
- K/D máximo permitido: 3,00 por jugador en REDSEC Battle Royale.
- **K/D máximo permitido por escuadrón: 2,30**, el promedio del K/D de REDSEC Battle Royale de los 4 integrantes.
- Edad mínima: 16 años. Los menores de 18 años necesitan el permiso de su madre, padre o tutor (apartado 16).
- El perfil de EA de cada jugador deberá ser público: la web de Ficha Stats lee las estadísticas directamente al inscribirse, sin necesidad de capturas.
- La organización podrá solicitar evidencia adicional ante información insuficiente, cuentas secundarias, cuentas de reciente creación o estadísticas irregulares.
- El torneo está dirigido a jugadores casuales.

VALIDACIÓN: El cumplimiento de los requisitos será revisado antes de confirmar la participación. Una inscripción enviada no garantiza un lugar en el torneo.

05 REQUISITOS TÉCNICOS OBLIGATORIOS PARA PORTAL

Debido a que el torneo se disputará mediante partidas privadas en Battlefield Portal, cada participante deberá cumplir los siguientes requisitos antes del día del torneo:

- Tener Battlefield 6 actualizado y una Cuenta EA funcional y correctamente vinculada a la cuenta de su plataforma (PC o consola).
- Contar con conexión estable a Internet y acceso funcional a Discord (OBLIGATORIO).

- Es **OBLIGATORIO** que al menos un integrante del escuadrón (el líder) haga stream el día del torneo con la opción de **REPETICIÓN** activada, para poder revisar la transmisión completa si hace falta resolver dudas o reportes de los participantes (apartado 9).

REQUISITO INDISPENSABLE: La organización no será responsable de accesos fallidos, desconexiones de partida, latencia o ping elevado, pérdida de datos, etc.

06 JUGADORES DE MÉXICO Y DE OTROS PAÍSES

El torneo está enfocado principalmente en México. Los integrantes del escuadrón pueden ser de cualquier país, con una condición:

- Al menos uno de los cuatro integrantes deberá residir en México. Puede ser cualquiera de los cuatro; no tiene que ser el líder.
- Su dirección de envío en México se registra al final del formulario de inscripción, como último requisito, cuando ya están los cuatro integrantes.
- El líder del escuadrón será su contacto oficial ante la organización.
- Los premios físicos del escuadrón campeón se enviarán únicamente a esa dirección en México. Si el escuadrón tiene integrantes fuera de México, el costo del envío de los premios que no correspondan a los patrocinadores lo cubre el escuadrón.
- La redistribución internacional hacia sus compañeros será responsabilidad exclusiva del escuadrón. Los costos, impuestos, aduanas, riesgos y demás gastos derivados de esos envíos posteriores serán cubiertos por los integrantes del escuadrón y no por la organización ni por los patrocinadores.

NOTA MUY IMPORTANTE: La organización y los patrocinadores solo realizan envíos dentro de México y no están obligados a realizar envíos internacionales individuales a los integrantes del escuadrón campeón.

07 REGISTRO Y SELECCIÓN DE ESCUADRONES

- Cada escuadrón se inscribe en fichastats.com/torneo: el líder registra a los cuatro integrantes (EA ID, nombre, edad y país) y cada uno confirma su plaza desde su propio enlace, donde añade su correo y su teléfono y acepta lo que le toca.
- Los nombres, EA ID, plataforma, datos de contacto y Discord deberán corresponder al jugador registrado.
- La web comprueba cada EA ID al inscribirlo. Si en ese momento no se puede comprobar, se guarda tal cual se escribió y se comprueba después; si no sirve, la organización contacta al jugador por teléfono. Un EA ID incorrecto, incompleto o que no permita validar al participante puede ocasionar el rechazo de la inscripción.
- Al cierre de la convocatoria, la organización revisará las solicitudes y seleccionará los escuadrones que cumplan los requisitos.
- La confirmación de selección será comunicada al líder de cada escuadrón.

- Solo los escuadrones oficialmente seleccionados recibirán acceso al Discord del torneo.

CONFIRMA TUS DATOS: Datos incorrectos o insuficientes pueden provocar que la inscripción no sea aceptada.

08 DISCORD Y COMUNICACIONES OFICIALES

- El servidor de Discord designado por la organización será el medio operativo oficial del torneo.
- Una vez seleccionado un escuadrón, sus cuatro integrantes recibirán la invitación correspondiente.
- Por Discord se compartirán horarios, instrucciones, códigos de acceso a las partidas privadas, avisos y resoluciones.
- Los códigos de acceso son confidenciales y no podrán compartirse con terceros. Si entran personas ajenas, se investigará quién filtró el código y su escuadrón será **descalificado**.
- La falta de atención a las comunicaciones oficiales no exime al escuadrón del cumplimiento de horarios o instrucciones.

REPORTE DE RESULTADOS POR PARTIDA

Al finalizar cada una de las cinco partidas, los líderes de los escuadrones que hayan terminado en 1.er, 2.° y 3.er lugar deberán publicar una captura legible de la pantalla de resultados en el canal específico de Discord habilitado para este fin.

- La captura deberá permitir verificar, en la medida en que la pantalla del juego lo muestre, la posición final, eliminaciones y demás datos relevantes del resultado.
- El reporte deberá ser enviado por el líder del escuadrón correspondiente tan pronto como finalice la partida.
- Estas capturas funcionarán como evidencia complementaria al seguimiento realizado por la organización mediante el modo espectador.
- La organización utilizará la evidencia disponible para validar la tabla de puntos y podrá solicitar información adicional si existiera una discrepancia.

09 STREAMING OBLIGATORIO Y CREACIÓN DE CONTENIDO

Al menos uno de los integrantes del escuadrón (el líder) deberá transmitir su participación en cualquier plataforma de streaming, con las siguientes condiciones:

- Antes de que la organización muestre o comunique el código de acceso de la partida privada, el streamer deberá cambiar de escena u ocultar completamente la información para impedir que su audiencia vea el código.
- Queda prohibido mostrar, repetir, escribir o compartir públicamente el código de acceso.
- El título del directo deberá incluir de forma visible: “Torneo ManoleteMendoza | XZEAL | HexGaming | KINKIS”.

- La organización podrá solicitar clips o evidencia de transmisión para resolver incidencias relacionadas con la competencia.

CÓDIGO PRIVADO: Filtrar intencionalmente un código de acceso, facilitar la entrada de intrusos o compartirlo fuera de los canales autorizados puede ocasionar la descalificación del escuadrón.

STREAM OBLIGATORIO: El stream del día del torneo, con la REPETICIÓN activada, es un requisito indispensable. Si el escuadrón campeón no lo cumple, SERÁ DESCALIFICADO y la organización decidirá cómo poner los premios a disposición de la comunidad del torneo (por ejemplo, repetir el torneo en una fecha posterior, sin el escuadrón descalificado).

10 JUEGO LIMPIO, TRAMPAS Y CONDUCTA

- Está estrictamente prohibido utilizar cheats, hacks, scripts, macros, DMA, exploits intencionales, software o dispositivos destinados a obtener una ventaja competitiva ilegítima.
- El uso comprobado de trampas por cualquier integrante implicará la descalificación completa del escuadrón.
- La organización podrá revisar estadísticas, clips, transmisiones y cualquier evidencia disponible para investigar una incidencia.
- Dentro del Discord habrá un canal para reportes; los participantes podrán presentar clips o capturas de video cuando sospechen de una infracción.
- Los reportes deberán realizarse de buena fe. Acusaciones deliberadamente falsas, hostigamiento, amenazas o conducta antideportiva podrán ser sancionadas.
- La decisión final sobre una sanción corresponde a la organización, después de revisar la evidencia disponible.

11 ACCESO, PUNTUALIDAD Y PARTIDAS

- Los escuadrones deberán estar listos en el horario comunicado por la organización.
- La organización no garantiza reinicios por desconexiones, fallas de Internet, problemas de hardware o errores individuales del participante.
- Una partida solo será reiniciada cuando la organización determine que existe una causa técnica general o una incidencia que comprometa significativamente la integridad competitiva.
- La organización podrá ajustar horarios o configuración cuando sea necesario para preservar la operación y la equidad del torneo.

12 PREMIO DEL ESCUADRÓN CAMPEÓN

Habrá un solo escuadrón ganador. Cada uno de los cuatro integrantes del escuadrón campeón recibirá un Kit Gamer de Campeón, sujeto a disponibilidad y a las condiciones finales comunicadas por la organización, integrado por:



KIT GAMER DE CAMPEÓN · POR JUGADOR

- 1 monitor gamer de 27 pulgadas, curvo, de 180 Hz.
- 1 mando gaming de HexGaming compatible con la plataforma del ganador (Xbox, PlayStation o PC), conforme a la coordinación de entrega del patrocinador.
- Premio por definir entre la organización y el colaborador Kinkis.

PREMIO ÚNICO: No habrá premio para segundo o tercer lugar en la clasificación general. El premio corresponde exclusivamente al escuadrón campeón.

13 ENTREGA DE PREMIOS

- Los premios se enviarán a la dirección en México registrada al inscribirse, la del integrante que reside en México.
- La organización y/o patrocinadores coordinarán la logística aplicable para los envíos dentro de México.
- Cualquier redistribución posterior a integrantes de otros países será responsabilidad del escuadrón, conforme al apartado 6.
- La organización podrá solicitar confirmación de identidad, EA ID y plataforma antes de autorizar la entrega.
- Los modelos, versiones, colores o presentación de productos pueden estar sujetos a disponibilidad; cualquier sustitución conservará la naturaleza general del premio y será comunicada por la organización.

14 RESULTADOS, RECLAMOS Y DECISIONES

- La organización llevará el registro oficial de posiciones y puntos de las cinco partidas, apoyándose en el modo espectador y en las capturas solicitadas a los tres primeros lugares de cada partida.
- Cualquier reclamo deberá presentarse por el canal designado en Discord, acompañado de evidencia cuando corresponda.
- Los reclamos deberán realizarse tan pronto como sea posible después de la incidencia y antes de que la organización declare definitivos los resultados.
- Las resoluciones de la organización sobre elegibilidad, puntuación, sanciones, reinicios y resultados serán definitivas para efectos del torneo.

15 CAMBIOS AL REGLAMENTO

La organización podrá realizar ajustes razonables al reglamento, calendario o procedimiento cuando existan cambios técnicos del juego, necesidades operativas, causas de fuerza mayor o situaciones no previstas. Cualquier modificación relevante será comunicada por los canales oficiales antes de su aplicación, siempre que las circunstancias lo permitan.

16 DATOS PERSONALES

Para inscribirse se piden los siguientes datos de cada integrante: nombre completo, EA ID, correo electrónico, teléfono, edad, país de residencia y cuenta de Discord. Del integrante que reside en México se pide, además, su dirección de envío.

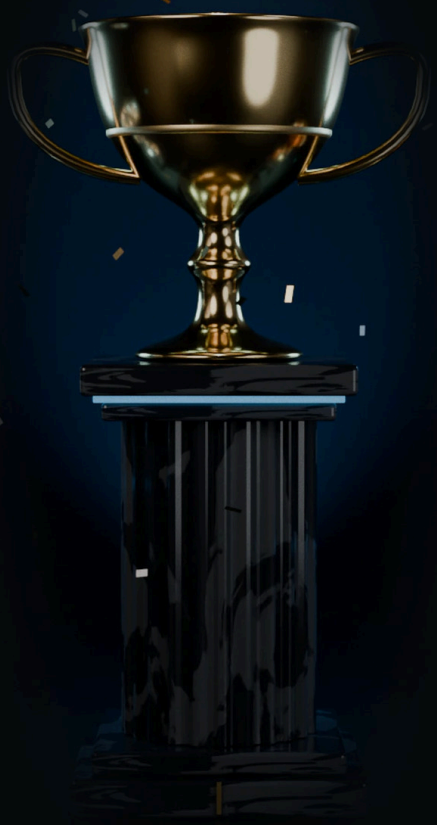
- Responsable de organizar la inscripción: Ficha Stats (fichastats.com).
- Para qué se usan: organizar el torneo, validar los requisitos de elegibilidad, comunicarse con los participantes y entregar los premios.
- Aviso de privacidad: cada integrante lo acepta por sí mismo al inscribirse; el líder no puede aceptarlo por los demás. Se puede consultar en fichastats.com/privacidad.
- Promociones del patrocinador: para inscribirse, cada integrante mayor de edad acepta recibir en su correo promociones, sorteos e información especial de XZEAL y que se le transfieran a XZEAL su nombre completo, correo, teléfono, edad y país para ese fin, conforme al aviso de privacidad de XZEAL. Responsable de esos datos: Levering Trade, S.A. de C.V. (dueña de la marca XZEAL), con domicilio en Zapopan, Jalisco, México; su aviso de privacidad está en xzeal.mx/policies/privacy-policy.
- Transferencia a XZEAL: al cierre de la inscripción, Ficha Stats enviará a XZEAL, por un medio seguro, un archivo con esos datos de quienes aceptaron las promociones. No incluye la dirección de envío, el EA ID ni los datos de menores de edad.
- Menores de edad: deben tener al menos 16 años y contar con el permiso de su madre, padre o tutor, que se confirma al inscribirse. Sus datos no se transfieren a XZEAL ni a ningún patrocinador.
- Conservación: Ficha Stats guarda los datos solo para este torneo y los borra 30 días después de que termine.
- Derechos: cualquier participante puede pedir el acceso, la rectificación, la cancelación de sus datos u oponerse a su uso escribiendo a fichastats@gmail.com.

17 ACEPTACIÓN

Al registrarse y participar, cada integrante declara haber leído y aceptado este reglamento, autoriza la validación de la información competitiva proporcionada para fines del torneo, acepta el uso de sus datos personales conforme al apartado 16 y se compromete a respetar las instrucciones de la organización y las reglas de juego limpio.

PREMIO DEL 1.er LUGAR · PARA CADA UNO DE LOS 4

KIT DE CAMPEÓN





4× MONITOR CURVO 27"

180 HZ

XZEAL



4× MANDO GAMING

XBOX, PLAYSTATION O PC

HEXGAMING
CUSTOMIZE YOUR VICTORY

5 PARTIDAS. 4 JUGADORES.
1 SOLO ESCUADRÓN CAMPEÓN.

MANOLETEMENDOZA × XZEAL × HEXGAMING × KINKIS

KINKIS

COLABORADOR

FICHASTATS.COM/TORNEO